

# Какво ново в PostgreSQL 9.3

Валентин Черноземски

[valentin.chernozemski@gmail.com](mailto:valentin.chernozemski@gmail.com)

skype @ valmilski

<http://www.siteground.com>

<http://www.1h.com>



@OpenFest 2013

# PostgreSQL - кратко описание

- Лесна за конфигуриране и администриране
- Подробно документирана
- Бърза
- Безплатна
- Стабилна
- Многофункционална
- Огромно общество
- С познат синтаксис
- Даваща огромна свобода за интерпретация на вашите нужди
- Weapon of choice

# Бързо & бързо && още по-бързо

- Стремех към бързодействие с минимални ресурси
- Намаляване на разходите
- Опростяване и ускоряване на изпълнение на задачите
- Бързото получаване на резултати – A.S.A.P :D
- При добро познаване на нуждите ни, можем лесно да получим неколнократно бързодействие с минимални усилия ... или не :D
- За целта трябва да познаваме, както данните с които боравим така и инструментите с които ги интерпретираме
- Резултат → множество нововъведения

## NO KEY UPDATE – Масови ъпдейти на колони без блокиране

При условие че не ъпдейтваме полето към което има foreign key (Ключ)

Ключ	Име	Пол
1	Иванчо	Мъж
2	Мариика	Жена

Foreign key t1(Ключ)	Програма	Предаване
1	K1	Лов и Риболов
1	K2	Шоуто на Пъци
2	K1	Сериалиси мо
2	K2	Реклами на всеки 30 мин.

- Как  
`UPDATE t1`  
`set Пол = 'Неопределен'`  
**NO KEY UPDATE**
- **Вижте още за проблема на:**

<http://momjian.us/main/writings/pgsql/features.pdf>

<http://mina.naguib.ca/blog/2010/11/22/postgresql-foreign-key-deadlocks.html>

<http://goo.gl/n8gaQz>

# GiST индексите могат да бъдат unlogged

- GiST индекс - Базов метод с чиято помощ могат да се имплементират различни схеми за индексирание според структурата на данните с които боравим с цел бързодействие
- GiST индексите могат да бъдат unlogged
- Unlogged? - От PostgreSQL 9.1

Данните които се записват в unlogged таблици/индекси:

- Не се записват в write-ahead (wal) лог-а - по малко операции за запис в/у диска
- Не се репликират към "slave" PostgreSQL сървърите
- Това ги прави по бързи
- Не се препоръчват за критични данни! Данните в unlogged таблици се изчистват **напълно** при стартиране след crash
- Всички индекси направени върху unlogged таблици също са unlogged
- Много добър избор когато оптимизираме таблици с незначителни данни но с много голяма степен на запис върху тях

## Повишена ефективност при използване на `commit_delay`

- Подобрена синхронизация на сесиите чакащи да изтече `commit_delay` интервала
- `commit_delay` позволява да се намали броят на произволните записи на диска
- Групира сходните записите на много малки промени в една единствена транзакция
- Не чака ако няма сходни транзакции
- Не се взима в предвид ако `fsync` е изключен

## Увеличена скорост на доставяне на промените към standby сървъра при репликация с изключен synchronous\_commit

- synchronous\_commit = off е безопасно от гледна точка на цялостност на самата база данни
- При изключване на тази опция губим записите извършвали се по време на crash но базата остава в работещо състояние
- Може да се използва за намаляване на сроковете на доставка на промените към standby сървърите
- Жертваме сигурност на записите но не и DB corruption в случай на crash
- Намалява натоварването от записи върху диска
- Трябва да се използва внимателно според важността на данните с които боравим

# Докато мигнеш и аз вече съм “шеф”

- Позволява на standby сървъра да стане главен за изключително кратко време
- Няма достатъчно документация :(
- Allows replicas to be promoted in less than a second, permitting 99.999% uptime. More details TBD.
- Sub-second "fast failover" option when switching replicated servers, for 99.999% high availability.



# Паралелно извличане на данните в текстов SQL формат

- `pg_dump --jobs='X' -j X` позволява да извличаме няколко таблици едновременно
- Намалява времето за правене на резервни копия в SQL формат
- Увеличава натоварването за четене върху диска и върху самата база
- Копията на таблиците се записват в отделни файлове в определена директория
- Тестове (крадени :))
- Размер: 4.5GB
- Компресиран: 370MB
- (no -j): 1m3s
- -j2: 0m28s
- -j3: 0m24s
- -j4: 0m24s
- -j5: 0m25s

# Аха! И други благаинки!

- Възможност за правене на индекси за бързо търсене с регулярни изрази - `pg_trgm`
- Вече можем да окажем на сървъра да слуша на повече от един сокет (`chroot` и др.) с помощта на `unix_socket_directories`

# Аха! И други благаинки!

- Възможност за правене на индекси за бързо търсене с регулярни изрази - `pg_trgm`
- Вече можем да окажем на сървъра да слуша на повече от един сокет (`chroot` и др.) с помощта на `unix_socket_directories`

# Сега пикантно от кухнята

- PostgreSQL foreign data wrappers (FDW) – обвивка (подправка) за мешана скара
- PostgreSQL streaming replication timeline switch
- Работа с JSON + PostgreSQL

Специалитетите на кухнята ...  
PostgreSQL **Writable** FDW (foreign data wrappers)

- Що е то

Достъп до разнородни ресурси от данни

Management of external data – 8.4

FDW extensions – 9.1

Айде давай по същество че ми е интересно  
(спи ми се!)

# PostgreSQL + Redis FDW - Как

- **Инсталация**

```
yum install postgresql93-devel
```

```
cd /usr/src
```

```
git clone https://github.com/pg-redis-fdw/redis\_fdw
```

```
cd redis_fdw
```

```
git checkout REL9_3_STABLE
```

```
PATH=/usr/pgsql-9.3/bin:$PATH make USE_PGXS=1 install
```

- **В PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# CREATE EXTENSION redis_fdw;
```

```
PostgreSQL=# \dx redis_fdw;
```

Name	Version	Schema	Description
------	---------	--------	-------------

-----+-----+-----+-----

redis_fdw	1.0	public	Foreign data wrapper for querying a Redis server
-----------	-----	--------	--

- **Работи**

# И навързахме нещата

- **Свързване на PostgreSQL към Redis**

```
PostgreSQL=# CREATE SERVER redis_server FOREIGN DATA WRAPPER redis_fdw OPTIONS (address '127.0.0.1', port '6379');
```

```
CREATE SERVER
```

```
PostgreSQL=# CREATE FOREIGN TABLE redis_db0 (key text, value text) SERVER redis_server OPTIONS (database '0');
```

```
CREATE FOREIGN TABLE
```

```
PostgreSQL=# CREATE USER MAPPING FOR PUBLIC SERVER redis_server OPTIONS (password "");
```

- **Добавяне на няколко редис записа през redis-cli**

```
[root@pgm redis_fdw]# redis-cli
```

```
rredis 127.0.0.1:6379> set openfest2012 cool
```

```
OK
```

```
rredis 127.0.0.1:6379> set openfest2013 awesome
```

```
OK
```

```
redis 127.0.0.1:6379>
```

- **Проверка дали записите се виждат през PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# SELECT * FROM redis_db0;
```

```
key | value
```

```
-----+-----
```

```
openfest2012 | cool
```

```
openfest2013 | awesome
```

# I failed ... miserably!

- Промяна на стойности в Redis през PostgreSQL

```
PostgreSQL=# update redis_db0 set value='uber-turbo-geeky-awesome-dudeeee';
```

```
ERROR: cannot update foreign table "redis_db0"
```

- Оказа се че redis wrapper-а още не е преправен да поддържа записи

```
redis 127.0.0.1:6379> del openfest2013
```

```
(integer) 1
```

```
redis 127.0.0.1:6379> set openfest2013 epic-writable-fail
```

```
OK
```

```
PostgreSQL=# SELECT * FROM redis_db0;
```

```
key | value
```

```
-----+-----
```

```
openfest2012 | cool
```

```
openfest2013 | epic-writable-fail
```

- Поне да проверим дали join между PostgreSQL и Redis работят



# Let them join, let them join, let them join ...

- **Създаване на тестова таблица**

```
PostgreSQL=# CREATE TABLE psql_db (psql_key text, psql_value text);
```

```
CREATE TABLE
```

- **Добавяне на записи за тестове**

```
PostgreSQL=# INSERT INTO psql_db (psql_key, psql_value) VALUES ('openfest2013-psql', 'epic-writable-fail');
```

```
INSERT 0 1
```

- **Проверка дали можем да корелираме данните**

```
PostgreSQL=# SELECT p.psql_key, r.value FROM psql_db p, redis_db0 r WHERE p.psql_value=r.value and r.value = 'epic-writable-fail';
```

```
psql_key | value
```

```
-----+-----
```

```
openfest2013-psql | epic-writable-fail
```

- **Изглежда че работи :)**

# Лъжец! Уж можехме да пишем в чужди бази и да ходим по жени? Все още можете :) PostgreSQL && Kyoto Tycoon

- **Инсталиране на Kyoto Tycoon**

```
cd /usr/src && wget http://fallabs.com/kyototycoon/pkg/kyototycoon-0.9.56.tar.gz
```

```
tar xzf kyototycoon-0.9.56.tar.gz
```

```
cd kyototycoon-0.9.56
```

```
yum install kyotocabinet-devel gcc-c++ lua.x86_64 lua-devel.x86_64 lua-inotify.x86_64
```

```
./configure --prefix=/usr --sysconfdir=/etc --localstatedir=/var --libdir=/usr/lib64 --enable-devel --enable-lua && make -j4 && make check && make install
```

- **Инсталиране на Kyoto Tycoon FDW**

```
git clone https://github.com/cloudflare/kt\_fdw
```

```
cd kt_fdw/
```

```
make && make install (required editing of Makefile first)
```

- **Пускане на Kyoto Tycoon DB сървъра**

```
ktserver -host 127.0.0.1 -scr /usr/src/kt_fdw/transactions.lua
```

- **Създаване на extension-а в PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# CREATE EXTENSION kt_fdw;
```

```
CREATE EXTENSION
```

# Свързване на PostgreSQL към КТ

- **Задаване на FDW сървър с име kt\_srv**

```
PostgreSQL=# CREATE SERVER kt_srv FOREIGN DATA WRAPPER kt_fdw;
```

```
CREATE SERVER
```

```
PostgreSQL=# CREATE USER MAPPING FOR PUBLIC SERVER kt_srv;
```

```
CREATE USER MAPPING
```

- **Създаване на таблица директно в Kyoto Tycoon сървъра през PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# CREATE FOREIGN TABLE kt_table (kt_key TEXT, kt_value TEXT) SERVER kt_srv;
```

```
CREATE FOREIGN TABLE
```

- **Добавяне на запис в Kyoto Tycoon през PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# INSERT INTO kt_table (kt_key, kt_value) VALUES ('openfest2013-kt', 'epic-writable-fail');
```

```
INSERT 0 1
```

- **Извличане на записа**

```
PostgreSQL=# select * from kt_table ;
```

```
   kt_key   |   kt_value
```

```
-----+-----
```

```
openfest2013-kt | epic-writable-fail
```

# Достъп до данните през различните интерфейси/приложения

- **Проверка дали записа който добавихме през PostgreSQL е видим за КТ базата с помоща на ktremotemgr**

```
ktremotemgr list -host 127.0.0.1
```

```
openfest2013-kt
```

```
ktremotemgr get -host 127.0.0.1 openfest2013-kt
```

```
epic-writable-fail
```

- **Промяна на записа през КТ**

```
ktremotemgr set -host 127.0.0.1 openfest2013-kt epic-writable-win
```

- **Проверка на промяната в PostgreSQL**

```
PostgreSQL=# select * from kt_table ;
```

```
   kt_key   |   kt_value
```

```
-----+-----
```

```
openfest2013-kt | epic-writable-win
```

- **Последен join – сбогом любима**

```
PostgreSQL=# SELECT p.psql_key, r.key, k.kt_key, r.value FROM psql_db p, redis_db0 r, kt_table k WHERE p.psql_value=r.value and k.kt_value=r.value and r.value = 'epic-writable-fail';
```

```
   psql_key | key | kt_key | value
```

```
-----+-----+-----+-----
```

```
openfest2013-psql | openfest2013 | openfest2013-kt | epic-writable-win
```

# Какво още за FDW

- Защо би ми притрябвало да ползвам FDW
- С подходящия драйвер всеки (?) източник на информация може да се превърне в база

text

csv

twitter

**anything** ... you just **code** it :)

## PostgreSQL replication - timeline ключа

- Постоянна достъпност
- Балансиране на заявките за четене
- Възстановяване от катаклизми (can't handle truncate/drop table/db)
- Безболезнен failover
- Главният проблем: frustration free slave re-synchronization без доставка на wal logs

# 5 мин. Конфигурация на master/slave в PostgreSQL 9.3

- **Първо настройваме мастера**
- **Генериране на SSL ключове в /var/lib/pgsql/9.3/data**
  - server.crt
  - server.key
  - server.req
- **/var/lib/pgsql/9.3/data/postgresql.conf**
  - listen\_addresses = '\*'
  - wal\_level = hot\_standby
  - max\_wal\_senders = 3
  - hot\_standby = on
  - ssl = on
  - ssl\_ciphers = 'ALL:!ADH:!LOW:!EXP:!MD5:@STRENGTH'
- **Fix /var/lib/pgsql/.pgpass && chown postgres: /var/lib/pgsql/.pgpass && chmod 600 /var/lib/pgsql/.pgpass**
- **/var/lib/pgsql/9.3/data/pg\_hba.conf**
  - local replication postgres md5
  - host replication postgres 127.0.0.1/32 md5
  - host replication postgres master.ip.ip.ip/32 md5
  - host replication postgres slave1.ip.ip.ip/32 md5
  - host replication postgres slave2ip.ip.ip.ip/32 md5

# Инициализиране и стартиране на ПОДЧИНЕНИТЕ

- **Старираме сървъра и правим копие което ще дистрибутираме на slave сървърите**

```
pg_basebackup -D pg_backup -R -X stream -Upostgres -d 'user=postgres port=5432 sslmode=require  
sslcompression=1 host=master.ip.ip.ip'
```

- **НОВО:** В pg\_backup/recovery.conf добавяме следните 2 реда

```
trigger_file = '/tmp/finish.replication'  
recovery_target_timeline = 'latest'
```

- **Копираме backup-а на слейв сървърите**

```
rsync -aHzv -e "ssh -p22" pg_backup/ slave1.ip.ip.ip:/var/lib/pgsql/9.3/data/  
ssh slave1.ip.ip.ip 'chown postgres: /var/lib/pgsql/9.3/data/ && /etc/init.d/postgresql-9.3 start'
```

- **Проверка на слейв машините /var/lib/pgsql/9.3/data/pg\_log/postgresql-\*.log**

```
< 2013-11-01 15:29:00.530 CDT >LOG: database system is ready to accept read only connections
```

```
< 2013-11-01 15:29:00.574 CDT >LOG: started streaming WAL from primary at 0/A000000 on timeline 1
```



# Тестове master/slave

- **Master**

```
template1=# CREATE TABLE replica_test (name text, age text);  
CREATE TABLE
```

```
template1=# insert into replica_test VALUES ('vaL', '28');  
INSERT 0 1
```

- **Slave1 && Slave2**

```
template1=# select * from replica_test;
```

```
name | age
```

```
-----+-----
```

```
vaL  | 28
```

```
(1 row)
```

```
template1=#
```

# The timeline switch test

- **Спиране на мастера**

```
[root@pgm ~]# /etc/init.d/postgresql-9.3 stop
Stopping postgresql-9.3 service:          [ OK ]
```

- **Копията още работят (readonly)**

```
template1=# select * from replica_test;
 name | age
-----+-----
 vaL  | 28
```

- **Гледаме лога**

```
< 2013-11-01 15:53:33.382 CDT >FATAL: could not connect to the primary server: could not connect to server: Connection
refused Is the server running on host "master.ip.ip" and accepting TCP/IP connections on port 5432?
```

- **Инструктираме pgslave1 да стане шеф**

```
touch /tmp/finish.replication
```

- **В лога се вижда как бившият pgslave1 вече е мастер**

```
< 2013-11-01 15:53:38.389 CDT >LOG: trigger file found: /tmp/finish.replication
< 2013-11-01 15:53:38.389 CDT >LOG: redo done at 0/A01F968
< 2013-11-01 15:53:38.389 CDT >LOG: last completed transaction was at log time 2013-11-01 15:48:37.237248-05
< 2013-11-01 15:53:38.389 CDT >LOG: selected new timeline ID: 2
< 2013-11-01 15:53:38.550 CDT >LOG: archive recovery complete
< 2013-11-01 15:53:38.585 CDT >LOG: database system is ready to accept connections
< 2013-11-01 15:53:38.585 CDT >LOG: autovacuum launcher started
```

# Timeline ключа и да видим как се справя с теста

- На **slave1** добавяме нов запис

```
template1=# insert into replica_test VALUES ('Ski', '28');
```

```
INSERT 0 1
```

- През това време **slave2** още се опитва да се свърже към стария **master** и той не вижда този запис
- На **slave2** преконфигурираме `/var/lib/pgsql/9.3/data/recovery.conf` така че да се свърже към **IP-то** на новия мастер **slave1**
- Рестартираме PostgreSQL на **slave2**

```
/etc/init.d/postgresql restart
```

# Резултатите от теста

- **Преди рестарта**

< 2013-11-01 15:55:13.907 CDT >FATAL: could not connect to the primary server: could not connect to server: Connection refused  
Is the server running on host "184.154.13.202" and accepting  
TCP/IP connections on port 5432?

- **По време на и след рестарта**

< 2013-11-01 15:55:15.965 CDT >LOG: received fast shutdown request  
< 2013-11-01 15:55:15.965 CDT >LOG: aborting any active transactions  
< 2013-11-01 15:55:15.967 CDT >LOG: shutting down  
< 2013-11-01 15:55:15.969 CDT >LOG: database system is shut down  
< 2013-11-01 15:55:17.056 CDT >LOG: database system was shut down in recovery at 2013-11-01 15:55:15 CDT  
< 2013-11-01 15:55:17.057 CDT >LOG: **entering standby mode**  
< 2013-11-01 15:55:17.059 CDT >LOG: consistent recovery state reached at **0/A01F9D0**  
< 2013-11-01 15:55:17.059 CDT >LOG: record with zero length at **0/A01F9D0**  
< 2013-11-01 15:55:17.060 CDT >LOG: database system is ready to accept read only connections  
< 2013-11-01 15:55:17.068 CDT >LOG: **fetching timeline history file for timeline 2 from primary server**  
< 2013-11-01 15:55:17.077 CDT >LOG: started streaming WAL from primary at 0/A000000 on timeline 1  
< 2013-11-01 15:55:17.084 CDT >LOG: **replication terminated by primary server**  
< 2013-11-01 15:55:17.084 CDT >DETAIL: End of WAL reached on timeline 1 at 0/A01F9D0.  
< 2013-11-01 15:55:17.085 CDT >LOG: **new target timeline is 2**  
< 2013-11-01 15:55:17.086 CDT >LOG: **restarted WAL streaming at 0/A000000 on timeline 2**  
< 2013-11-01 15:55:17.148 CDT >LOG: **redo starts at 0/A01F9D0**

# PostgreSQL 9.3 + JSON

- Какво е JSON и къде можем да го използваме
- Sick of joins
- Ограничения (1GB – JSON се пази като текст)
- Базата се грижи за валидацията на формата при запис

# Примерен проблем

## Опис на домакинства

- Домакинство
  - Членове
    - Име
      - Възраст
      - Пол
      - Хобита
        - Риболов
        - Плетене
      - Музикални предпочитания
        - Рок
        - Кънтри

# Примерни данни

```
• my $data = {
•   members => {
•     'Ivancho' => {
•       age => 18,
•       hobbies => ['Sport', 'Fishing'],
•       music => {
•         Rock => {
•           Titles => ['Stairway To Heaven', "Sweet Child O' Mine"],
•           Artists => ['Bob Seger', 'Led Zeppelin']
•         },
•         Pop => {
•           Titles => ['Song A', 'Song B'],
•           Artists => ['Artist X', 'Artist Y']
•         }
•       }
•     },
•     'Mariika' => {
•       age => 21,
•       hobbies => ['Kifling6', 'Golddigging'],
•       music => {
•         Chalga => {
•           Titles => ['Hvani me', 'Liubime'],
•           Artists => ['Haivana', 'Mondio']
•         },
•         Maaneta => {
•           Titles => ['Hasmi Giubek', 'Bash bash kiuchek'],
•           Artists => ['Sulio', 'Pulio']
•         }
•       }
•     }
•   }
• };
```

# Данни сериализирани с помощта на JSON ... my eyes are bleeding too

- {"members":{"Ivancho":{"music":{"Rock":{"Titles":["Stairway To Heaven","Sweet Child O' Mine"],"Artists":["Bob Seger","Led Zeppelin"]},"Pop":{"Titles":["Song A","Song B"],"Artists":["Artist X","Artist Y"]}}},"hobbies":["Sport","Fishing"],"age":18},"Mariika":{"music":{"Chalga":{"Titles":["Hvani me","Liubime"],"Artists":["Haivana","Mondio"]},"Maaneta":{"Titles":["Hasmi Giubek","Bash bash kiuchek"],"Artists":["Sulio","Pulio"]}}},"hobbies":["Kifling","Golddigging"],"age":21}}}



# Добавяне на записи

- CREATE TABLE households (id serial, hh\_data **json**);
- postgres=# INSERT INTO households (hh\_data) VALUES ('{ГОЛЯМОТО КИФТЕ ОТ ПРЕДНИЯТ СЛАЙД}');
- template1=# select \* from households;
- 1 | {"members":{"Ivancho1":{"music":{"
- 2 | {"members":{"Ivancho2":{"music":{"
- 3 | {"members":{"Ivancho3":{"music":{"
- (3 rows)
- template1=#
-

# Оператори за работа с JSON

- **row\_to\_json**

```
SELECT row_to_json(row(buy,sell,description,defense))  
{ "f1":200,"f2":80,"f3":"basic shield","f4":7 }
```

- **array\_to\_json**

```
SELECT row_to_json(row(array_to_json(fields), description)) FROM rpg_items_attack;  
{ "f1":[500,200,10],"f2":"basic sword" }
```

- **-> && ->>**

```
template1=# select hh_data->'members'->'Ivancho'->'music'->'Rock'->'Artists' from  
households where id=1;  
["Bob Seger","Led Zeppelin"]
```

- **#> && #>>**

```
template1=# select hh_data->'members'->'Ivancho'->'music'->'Rock'#>'{Artists,1}' from  
households where id=1;  
"Led Zeppelin"
```

# Функции за извличане на json

- **json\_each** – key/value формат

```
template1=# SELECT * FROM json_each((SELECT hh_data->'members'->'Ivancho'->'music' FROM households WHERE id = 1));
```

```
Rock | {"Titles":["Stairway To Heaven","Sweet Child O Mine"],"Artists":["Bob Seger","Led Zeppelin"]}
```

```
Pop | {"Titles":["Song A","Song B"],"Artists":["Artist X","Artist Y"]}
```

- **json\_extract\_path** just like -> && ->>

```
template1=# SELECT json_extract_path(hh_data, 'members', 'Ivancho', 'music') FROM households WHERE id=1;
```

```
{"Rock":{"Titles":["Stairway To Heaven","Sweet Child O Mine"],"Artists":["Bob Seger","Led Zeppelin"]},"Pop":{"Titles":["Song A","Song B"],"Artists":["Artist X","Artist Y"]}}
```

- **json\_object\_keys** – извличане на ключове

```
template1=# SELECT json_object_keys(hh_data->'members') FROM households WHERE id=1;
```

```
Ivancho
```

```
Mariika
```

# JSON новостите в 9.3

- Добавяне на нови функции и оператори за извличане на елементи от JSON (Andrew Dunstan)
- Възможност JSON записите да бъдат конвертирани в нормални записи (Andrew Dunstan)
- Въведени функции за конвертиране на scalar, records и hstore стойности в JSON (Andrew Dunstan)

# Препратки

- **About**
- <http://www.postgresql.org/about/>
- <http://www.postgresql.org/about/licence/>
- <http://www.postgresql.org/docs/9.3/static/>
- <http://en.wikipedia.org/wiki/ACID>
- **What's new**
- <http://www.postgresql.org/docs/9.3/static/release-9-3.html>
- <http://www.postgresql.org/docs/9.3/static/pgtrgm.html>
- <http://lwn.net/Articles/550418/>
- [http://wiki.postgresql.org/wiki/What%27s\\_new\\_in\\_PostgreSQL\\_9.3](http://wiki.postgresql.org/wiki/What%27s_new_in_PostgreSQL_9.3)
- **Writable FDW**
- <http://www.slideshare.net/amdunstan/pgcon-redis>
- [http://wiki.postgresql.org/wiki/Foreign\\_data\\_wrappers](http://wiki.postgresql.org/wiki/Foreign_data_wrappers)
- <http://fallabs.com/kyototycoon/spex.html>
- [https://github.com/cloudflare/kt\\_fdw](https://github.com/cloudflare/kt_fdw)
- [https://github.com/pg-redis-fdw/redis\\_fdw](https://github.com/pg-redis-fdw/redis_fdw)
- **Replication Timeline Switching**
- <http://www.depesz.com/2012/12/22/waiting-for-9-3-allow-a-streaming-replication-standby-to-follow-a-timeline-switch/>
- <http://www.postgresql.org/docs/9.3/static/recovery-target-settings.html>
- **JSON**
- <http://michael.otacoo.com/postgresql-2/postgres-9-2-highlight-json-data-type/>
- <http://michael.otacoo.com/postgresql-2/postgres-9-3-feature-highlight-json-data-generation/>
- <http://michael.otacoo.com/postgresql-2/postgres-9-3-feature-highlight-json-operators/>
- <http://michael.otacoo.com/postgresql-2/postgres-9-3-feature-highlight-json-parsing-functions/>
- <http://www.postgresql.org/docs/9.3/static/functions-json.html>
- <https://speakerdeck.com/selenamarie/schema-liberation-with-json-and-plv8-and-postgres>
- [https://postgres.heroku.com/blog/past/2013/6/5/javascript\\_in\\_your\\_postgres/](https://postgres.heroku.com/blog/past/2013/6/5/javascript_in_your_postgres/)
-

\_\_\_EOF\_\_\_

Въпроси?